

Lockdown 2021: IQ- Test

gleich vorab, das Motto lautet nicht "mein Hund ist der schlaueste", es geht uns eher darum euch zu zeigen was in euren Hunden steckt und wie sie lernen und ticken.

Denken die Hunde mit beim Training, bieten was an? Wie kreativ ist der Hund, wie mutig? will der Hund mit dem Mensch arbeiten? Wie ist die Bindung? Was macht er wenn er die Lösung nicht weiß?

Dieser Test soll euch helfen das herauszufinden und viele Ideen für Zuhause mitzunehmen wie ihr euren Hund weiter fordern und fördern könnt...

"Im Durchschnitt können sich Hunde um die 165 Worte merken, bis fünf zählen und Fehler in leichten Berechnungen erkennen. Davon ist der amerikanische Psychologe und Hundexperte Stanley Cohen überzeugt. Cohen schreibt Hunden sogar die mentalen Fähigkeiten von zwei- bis zweieinhalb-jährigen Kindern zu." Also los geht's das zu testen ;-)

Der Test besteht aus 17 Stationen, ihr könnt die Stationen auch in unterschiedlicher Reihenfolge machen, haltet bitte Abstand falls ihr mit einem weiteren Team auf dem Platz eingeteilt seit.

Verlasst die Stationen und den Platz später so, wie ihr es auch vorgefunden habt.

Bitte nehmt diese „Laufkarte“ mit zu den Nummerierten Stationen! Hierauf sind die einzelnen Stationen erklärt, worauf es bei der Bewertung ankommt und ihr könnt eure **erreichte Punktzahl ankreuzen**.

Wenn ihr schummelt, bescheißt ihr euch nur selbst! Es gibt nichts zu gewinnen, nur die Erkenntnis wie Schlau mein Hund schon ist und wo die Schwächen liegen...

Achtung: vor allem bei den Welpen und Junghunden, ihr dürft gerne zwischendurch eine Pause machen wo ihr den Hund entweder mit einer Spielpause auspowern oder je nach Hund mit einer kompletten Pause kurz runterfahren könnt, da der Test natürlich anstrengend ist, weil die ganze Zeit die Aufmerksamkeit und das Mitdenken vom Hund verlangt wird.

Also generell gilt: jeder darf jederzeit Pausen machen und es ist auch nicht schlimm wenn man nicht den ganzen Test schafft.

Sieh den Intelligenztest als Spiel an! Wenn der Hund einfach kein Interesse an den Spielen zeigt, wird er die Testherausforderungen nicht mitmachen wollen. Versuche, deinen Hund mit Gestiken und einem freudigen Gesichtsausdruck zum Spielen zu animieren. Errege sein Interesse, aber stachele ihn nicht so sehr auf, dass er vergisst, was er tun soll.

Wähle ein besonderes Leckerli, um die Intelligenz deines Hundes zu testen, bist du auf seine Mitarbeit angewiesen. Wähle ein für deinen Hund besonders gut riechendes Leckerli, um ihm das Spiel schmackhaft zu machen.

Es geht nicht darum möglichst viele Punkte zu erreichen, natürlich spielen auch Ablenkung und das Alter eures Hundes eine große Rolle, also bitte nicht verzweifeln wenn mal was nicht so klappt.

Bei Fragen zum Test und bei Problemen mit den Stationen, bitte Julia kurz anrufen oder Whatsapp. Wir wünschen Euch ganz viel Spaß!!

1.) **Kreativitätstest: "der Karton"**: ein Karton liegt auf dem Boden, ich darf dem Hund ein Freizeichen geben und den Karton selbst intensiv anschauen, aber sonst keine Kommandos.

Wie reagiert der Hund?

- er schaut den Karton ebenfalls an.
- er stupst den Karton mit der Schnauze an.
- er schnüffelt an dem Karton.

- er berührt den Karton mit einer Pfote/ mit beiden Pfoten.
- er schmeißt den Karton um.
- er steigt auf den Karton oder in den Karton hinein.

Man darf den Hund für jeden Zwischenschritt belohnen und auch während er sich damit beschäftigt aufmunternd loben damit er weiß das es erwünscht ist das er sich damit beschäftigt.

Bewertung: der Hund zeigt 5 verschiedene Verhalten am Karton: **3** Punkte

der Hund zeigt 3 verschiedene Verhalten am Karton: **2** Punkte

der Hund zeigt 1 Verhalten am Karton: **1** Punkt.

der Hund zeigt keinerlei Interesse am Karton: **0** Punkte.

2.) Aufmerksamkeitstest: "Becherspiel": 3 Becher stehen auf dem Boden, ihr setzt oder legt euren Hund ab und versteckt ein Leckerlie gut sichtbar für euren Hund unter einem der drei Becher, dann schickt ihr euren Hund mit dem Freizeichen und er darf das Leckerlie suchen.

Hat euer Hund gut aufgepasst? Wie gut beobachtet er euch? Es wird in 3 Durchgängen gespielt, die Aufgaben sind:

- Leckerlie unter einen Becher ohne das ihr die Becher vertauscht, die Becher stehen ca. 15cm auseinander.

- Leckerlie unter einen Becher, dieser wird 1x getauscht mit einem anderen Becher, die Becher stehen ca. 15cm auseinander.

- Leckerlie unter einen Becher, dieser wird öfter mit den anderen beiden Bechern getauscht, die Becher stehen ca. 15 cm auseinander.

- Leckerlie unter einen Becher, dieser wird öfter mit den anderen beiden Bechern getauscht, die Becher stehen sehr eng beieinander.

Bewertung: der Hund findet auf Anhieb 3x das Leckerlie im richtigen Becher: **3** Punkte.

der Hund findet auf Anhieb 2x das Leckerlie im richtigen Becher: **2** Punkte.

der Hund findet auf Anhieb 1x das Leckerlie im richtigen Becher: **1** Punkt.

der Hund hat gar kein Interesse oder wirft immer alle Becher um: **0** Punkte.

(es gibt einen Sonderpunkt wenn der Hund immer zuerst den richtigen Becher findet und danach trotzdem unter den anderen Bechern nachschaut, könnte ja sein das da auch ein Leckerlie ist ;-).

3.) Intelligenzspielzeug "einfach": den Hund absitzen/ablegen lassen und Leckerlies im Spielzeug (alle möglichen Öffnungen) verteilen, den Hund mit Freizeichen schicken. Findet er alle?

Bewertung: der Hund findet innerhalb von 10 Sekunden alle Leckerlies: **3** Punkte.

der Hund findet innerhalb von 1 Minute alle Leckerleis: **2** Punkte.

der Hund findet einen Teil der Leckerlies aber nicht alle: **1** Punkt.

der Hund hat überhaupt kein Interesse an dem Spiel: **0** Punkte.

4.) Intelligenzspielzeug "schwer": den Hund absitzen oder ablegen lassen und Leckerlies im Spielzeug (alle möglichen Öffnungen) verteilen, den Hund mit Freizeichen schicken. Findet er alle?

Bewertung: der Hund findet innerhalb von 10 Sekunden alle Leckerlies: **3** Punkte.

der Hund findet innerhalb von 1 Minute alle Leckerleis: **2** Punkte.

der Hund findet einen Teil der Leckerlies aber nicht alle: **1** Punkt.

der Hund hat überhaupt kein Interesse an dem Spiel: **0** Punkte.

5.) Intelligenzspielzeug Labyrinth: den Hund absitzen oder ablegen lassen und Leckerlies im Labyrinth verteilen, den Hund mit Freizeichen schicken. Bekommt er alle raus?

Bewertung: der Hund findet innerhalb von 30 Sekunden alle Leckerlies: **3** Punkte.

der Hund findet innerhalb von 2 Minute alle Leckerleis: **2** Punkte.

der Hund findet einen Teil der Leckerlies aber nicht alle: **1** Punkt.

der Hund hat überhaupt kein Interesse an dem Spiel: **0** Punkte.

6.) **Verknüpfungstest "Leckerlie an Schnur"**: den Hund absitzen/ablegen lassen und das Leckerlie an der Schnur zeigen -> das Leckerlie unten durch den Zaun werfen und die Schnur festhalten. Die Schnur auf den Boden legen und den Hund mit dem Freizeichen zum Suchen schicken. Kann der Hund die Verknüpfung herstellen, das er nur an das Leckerlie kommt, wenn er an der Schnur zieht?

(Übrigens ihr könnt die ganze Übung auch mit einem Spielzeug an der Schnur durchführen)

Bewertung: der Hund nimmt die Schnur ins Maul und zieht das Leckerlie somit raus: **3 Punkte.**

der Hund zieht die Schnur mit den Pfoten raus und kommt so ans Leckerlie: **2 Punkte.**

der Hund versucht über den Zaun zu springen, um an das Leckerlie zu kommen:

Aufgabe bitte abbrechen! **1 Punkt.**

(es gibt trotzdem einen Punkt, weil der Hund zwar nicht auf die Lösung mit der Schnur kommt, aber trotzdem kreativ ist und zum Leckerlie möchte).

der Hund hat keine Idee, wie er an das Leckerlie kommt, er verliert das Interesse oder

fängt an zu bellen/jammern: **0 Punkte.**

7.) **Mutprobe "Futter im Bällebad"**: den Hund absitzen oder ablegen lassen und 5 Stück Futter/Leckerlies für den Hund sichtbar ins Bällebad streuen und den Hund zum Suchen schicken. Findet der Hund das Futter zwischen den Bällen? Traut er sich überhaupt darin nach Futter zu suchen?

Bewertung: der Hund findet alle 5 Futterbrocken: **3 Punkte.**

der Hund findet 3 Stück Futter: **2 Punkte.**

der Hund findet 1 Stück Futter: **1 Punkt.**

der Hund geht nicht rein oder sucht gar kein Futter: **0 Punkte.**

8.) **Schnüffeln 3D "Futter in der Höhe"**: den Hund absitzen/ablegen lassen mit dem Rücken zum Busch, so dass er nicht sieht, wo die Leckerlies versteckt werden! 3 Leckerlies mit Loch im Busch in der Höhe verstecken, jetzt den Hund schicken zum Suchen. Findet er die Leckerlies auch in der Höhe, obwohl er nicht gesehen hat, wo das Futter versteckt wurde?

Bewertung: der Hund findet innerhalb von 10 Sekunden alle 3 Leckerlies: **3 Punkte.**

der Hund findet innerhalb von 1 Minute alle 3 Leckerlies: **2 Punkte.**

der Hund findet nur 1-2 Leckerlies: **1 Punkt.**

der Hund schnüffelt nur auf dem Boden und nicht in der Luft/Höhe und findet innerhalb von 2 Minuten keine Leckerlies: **0 Punkte.**

9.) **Der Sozial Versuch**: setzt den Hund vor euch ab und entfernt euch 2-3 Schritte rückwärts, wenn möglich ohne Bleib Kommando (wenn der Hund nicht sitzen bleibt, gebt ihm ein Handzeichen und entfernt euch sehr langsam), dann lächelt ihr den Hund strahlend und sehr freudig an.

Der Test dient dazu zu schauen, ob der Hund eure Emotionen lesen kann, also versucht authentisch zu lächeln und euch zu freuen. Kommt der Hund zu euch?

Bewertung: der Hund kommt sofort freudig und wedelnd zu euch: **3 Punkte.**

der Hund kommt aber ohne wedeln: **2 Punkte.**

der Hund bleibt wo er ist (wahrscheinlich habt ihr viel Sitz + Bleib geübt) : **1 Punkt .**

der Hund entfernt sich von euch: **0 Punkte .**

10.) **Kurzzeitgedächtnistest**: lege sein Spielzeug in eine abgelegene Ecke des Hundeplatzes, sodass man nicht sofort darüber stolpert, der Hund darf aber sehen, wo ihr es hingelegt habt. Dann entferne dich und geh zu einer neuen Station, wo eine andere Aufgabe gemacht wird. Nach dieser Station lauf wieder grob in die Richtung, wo das Spielzeug liegt. Hat sich der Hund genau gemerkt, wo es war?

Bewertung: der Hund geht sofort zielsicher zum Spielzeug und findet es auf Anhieb: **3 Punkte.**

- der Hund weiß die grobe Richtung und sucht sein Spielzeug bis er es findet: **2** Punkte.
- der Hund sucht unsystematisch und braucht über eine Minute zum finden: **1** Punkt.
- der Hund zeigt keine Reaktion und weiß nicht mehr wo sein Spielzeug liegt: **0** Punkte.

11.) **Um die Ecke denken "Finde den Weg"**: der Hund wird vor dem kl. Welpenbereich abgesetzt/abgelegt oder angebunden, ihr werft über den Zaun das Leckerlie oder Spielzeug, das Tor zum Welpenbereich bleibt offen (ihr zeigt dem Hund aber nicht das das Tor offen ist). Nun bekommt der Hund das Freizeichen zum holen der Beute. Kommt der Hund auf die Idee das es eine Öffnung/ Eingang im Zaun geben könnte?

Bewertung:

- der Hund geht zielstrebig auf den Eingang zu und findet die Beute innerhalb 10 Sek.: **3** Punkte.
- der Hund geht am Zaun entlang, sucht Eingang, findet ihn und erreicht Beute unter 1 Min.: **2** Punkte.
- der Hund versucht über Zaun zu springen um an Beute zu kommen (Aufgabe abbrechen): **1** Punkt.
(es gibt trotzdem einen Punkt weil der Hund zwar nicht auf die Lösung mit dem Eingang kommt, aber trotzdem Kreativ ist und zur Beute möchte).
- der Hund hat keine Idee wie er an die Beute kommt, er verliert Interesse: **0** Punkte.

12.) **Quantitätstest "Wo ist mehr drauf"**: der Hund wird abgesetzt/ abgelegt, oder angebunden. Es sind 2 leere Teller, auf einen legt ihr bitte 1 Leckerlie, auf den anderen 5 Leckerlies. Die Teller sollten in einem Abstand von 1m aufgestellt sein. Der Hund soll dabei zuschauen. Erkennt der Hund wo mehr Futter drauf ist?

Bewertung: der Hund läuft sofort zum Teller mit 5 Leckerlies und frisst diese, anschließend geht er zum Teller mit 1 Leckerlie: **3** Punkte.

der Hund geht zuerst zum Teller mit 1 Leckerlie und anschließend zum Teller mit 5 Leckerlies: **2** Punkte.

der Hund geht nur zu einem von beiden Tellern und frisst diesen ohne den anderen zu beachten: **1** Punkt.

der Hund geht zu keinem von beiden Tellern: **0** Punkte.

13.) **Anzeigetest "Fingerzeig"**: der Hund wird abgesetzt/ abgelegt. Es sind 2 leere undurchsichtige Gefäße im Abstand von 1,5m in denen nichts drin ist. Ihr steht zwischen den Gefäßen und schaut intensiv einen davon an, dann zeigt ihr mit dem Zeigefinger kurz auf das Gefäß das ihr schon angestarrt habt und in dem Moment bekommt der Hund das Freizeichen zum loslaufen. Ihr stellt euch gerade und schaut auch geradeaus. Geht der Hund zu dem Gefäß das ihr ihm angezeigt habt?

Bewertung: der Hund läuft sofort und zielgerichtet zu dem von euch angezeigten ohne den anderen zu beachten, loben und dann: **3** Punkte.

der Hund läuft kurz zum "falschen", dann aber sofort zu dem von euch zuvor angezeigten und beschäftigt sich damit intensiver: **2** Punkte.

der Hund geht zuerst zum "falschen" und interessiert sich gar nicht für den "richtigen": **1** Punkt.

der Hund interessiert sich für keinen Eimer/bleibt sitzen oder geht schnüffeln: **0** Punkte.

(Anmerkung zum Anzeigetest: Hunde reagieren ebenso wie Kleinkinder auf Signale wie Augenkontakt oder direktes Ansprechen. Kognitionsbiologen des Wiener Messerli Forschungsinstituts fanden heraus, dass Hunde wie Kinder nur dann Verhalten nachahmen, wenn es für sie Sinn macht. Und: Hunde verstehen den Zeigegestus des Menschen ohne Probleme - im Gegensatz zu Wölfen. Darüber hinaus können Hunde auch der Sprechrichtung eines Menschen folgen und so verstecktes Futter aufspüren, sagen Forscher des Max-Planck-Instituts für evolutionäre Anthropologie in Leipzig. Das können nicht mal Menschenaffen, geschweige denn Wölfe.)

14.) **Trickstunde "Handschuh ausziehen"**: dieser Hundetrick ist ebenfalls ein Intelligenztest wo es darum geht wie gut er verknüpfen kann. Ihr habt ein Rohr vor euch in das ihr bitte ein Leckerlie vorne rein legt, dann haltet ihr es dem Hund vor die Schnauze und er darf das Leckerlie rausnehmen. Dieses Vorgehen wiederholt ihr 5-10 mal bis der Hund verstanden hat das im vorderen Bereich des Rohres ein Leckerlie liegt und er dieses mit der Schnauze rausnehmen kann/ soll. Dann steckt ihr ganz lose einen Handschuh (diesen dürft ihr mit nach Hause nehmen!) vor das Rohr und haltet es dem Hund wieder vor die Schnauze, schafft er es zu Verknüpfen das er zuerst den Handschuh mit der Schnauze wegnehmen muss um an das Leckerlie im Rohr zu kommen? Bewertung: der Hund nimmt sofort mit der Schnauze innerhalb von 5 Sekunden den Handschuh ins Maul und zieht ihn runter um an das Leckerlie zu kommen: **3 Punkte.**

der Hund probiert bis zu einer Minute und nimmt dann aber den Handschuh ins Maul und zieht ihn vom Rohr um an das Leckerlie zu kommen: **2 Punkte.**

der Hund nimmt nicht das Maul sondern seine Pfote und scharrt solange bis der Handschuh runterfällt: **1 Punkt.**

(schlau das der Hund eine Alternativlösung anbietet, ihr müsst dann einfach das Rohr höher halten damit der Hund besser mit dem Maul dran kommt).

der Hund bricht ab, findet keinen Weg ans Leckerlie oder bellt/jammert: **0 Punkte.**

(dann bitte zurück zur Basis und erst mal wieder nur Leckerlie ins Rohr ohne den Handschuh).

Ergänzung: wer den Trick "Handschuh ausziehen" erlernen möchte, so geht es weiter: wenn der Hund den lose sitzenden Handschuh vom Rohr nehmen kann und das Leckerlie holt, zieht den Handschuh immer straffer auf das Rohr damit es immer schwerer wird für den Hund den Handschuh runterzuziehen. Macht er dies 10x zuverlässig, dann dürft ihr ein Kommando einführen, ich sage "zieh". Ihr könnt aber auch jedes andere Wort verwenden.

Dann wiederholt ihr die Übung noch 5x indem ihr zuerst das Kommando sagt und ihm dann das Rohr hinhaltet. Im nächsten Schritt legt ihr ein Leckerlie für den Hund sichtbar auf eure innere Handfläche und zieht ganz locker einen Handschuh darüber, jetzt könnt ihr euer Kommando sagen und wenn der Hund den Handschuh von eurer Hand zieht → überschwänglich loben. Wiederholt die Übung 3-5x. Dann könnt ihr das Leckerlie in der Handfläche weglassen und dem Hund nur den Handschuh hinhalten, mit der Zeit den Handschuh immer straffer anziehen und schon habt ihr einen neuen Trick gelernt.

Wichtig: der Hund darf erst auf Kommando euren Handschuh ausziehen, sonst habt ihr im Winter kalte Hände weil euer Hund euch die ganzen Handschuhe ausziehen will .

Fehlerquelle: wenn der Hund versucht mit der Pfote den Handschuh zu lösen haltet ihr eure Hand zu tief-> dann höher halten und evtl. ein paar Trainingsschritte zurückgehen.

Tipp: das ganze funktioniert auch mit dem gleichen Aufbau für Socken ausziehen!

15.) **Kooperation "um Hilfe bitten"**: Der Hund wird abgesetzt/ abgelegt oder angebunden. Ihr nehmt das Lieblingsspielzeug oder Leckerlie und legt es in Sichtweite, aber außer Reichweite in deutlich erhöhte Lage. Ist euer Hund ein Einzelkämpfer oder weiß er das er nur mit eurer Hilfe an die Beute kommt? Kann er abschätzen ab welcher Höhe es für ihn unerreichbar ist?

Bewertung: der Hund kann sofort abschätzen das er nicht an die Beute kommt und bittet euch in Form von Blickkontakt/ aufforderndem Bellen um Hilfe: **3 Punkte.**

der Hund versucht selbstständig an die Beute zu kommen, überlegt sich eine Lösung und bittet euch dann innerhalb einer Minute um Hilfe in Form von Blickkontakt/ Bellen: **2 Punkte.**

der Hund versucht selbstständig an die Beute zu kommen und bittet euch erst nach einer Minute um Hilfe in Form von Blickkontakt/ Bellen: **1 Punkt.**

der Hund zeigt keinerlei Interesse an der Beute oder wendet sich davon ab ohne Kontakt zu euch aufzunehmen: **0 Punkte.**

16.) **Handtuch- Test:** ihr deckt mit dem Handtuch euren Hund ab (Kopf bedeckt) und zählt wie lange er braucht um sich zu befreien. Achtung: nicht bei extrem ängstlichen Hunden, dann lieber zunächst in Ruhe zuhause ausprobieren in sicherer Umgebung.

Bewertung: der Hund befreit sich unter 5 Sekunden: **3 Punkte.**
der Hund befreit sich unter 10 Sekunden: **2 Punkte.**
der Hund befreit sich unter 30 Sekunden: **1 Punkt .**
der Hund befreit sich gar nicht oder wird panisch → Abbruch! **0 Punkte .**

17.) **Schnüffel- Test:** setzt/ legt euren Hund ab und versteckt 3 Leckerlies im zusammengelegten Handtuch, gebt das Freizeichen und zählt wie lange der Hund zum Suchen benötigt.

Bewertung: der Hund findet alle 3 Leckerlies unter 5 Sekunden: **3 Punkte.**
der Hund findet alle 3 Leckerlies unter 30 Sekunden: **2 Punkte.**
der Hund findet einige Leckerlies, aber nicht alle unter 1 Minute. **1 Punkt .**
der Hund findet keine Leckerlies oder sucht gar nicht. **0 Punkte .**

Auflösung des Tests

Tierisch klug oder treudoof?

0 – 12 Punkte

Dieser Vierbeiner stellt sich allgemein eher schwerfällig an. Die Motivation zur Mitarbeit und zum Mitdenken sollte unbedingt gesteigert werden. Mit regelmäßigem Training kann aber auch er zulegen und schlauer werden.

13 – 24 Punkte

Gelegentlich ist dein Hund schon ganz schön clever. Unbedingt dranbleiben und üben, üben, üben.

24 – 34 Punkte

Dein Hund ist wirklich überdurchschnittlich schlau. Darauf kannst du stolz sein, denn immerhin hängt die Intelligenz des Hundes auch von der Cleverness seines Herrchens ab und schlaue Herrchen bleiben dran und üben weiter!

35 – 51 Punkte

Glückwunsch! Ihr Hund ist wirklich extrem klug. Ihr seid ein tolles Team! Ihr beide solltet euch allerdings nicht auf diesen Lorbeeren ausruhen. Forder und fördere deinen Vierbeiner bitte weiterhin regelmäßig :-)

Danke fürs Mitmachen!

VdH Gengenbach e.V.